

Réseaux middlewares et serveurs d'application

Partie 3 - Persistance Java

Jules Chevalier

jules.chevalier@telecom-st-etienne.fr

Université Jean Monnet - Télécom Saint Etienne

septembre 2014

Introduction

Définition

- La persistance permet de :
 - Sauvegarder les données d'un programme
 - Sauvegarder l'état d'un programme
 - Restaurer les données et l'état du programme
 - Stopper le programme sans perdre ses données ou son état
- La sauvegarde peut être :
 - Locale ou distante
 - Dans un fichier (xml, json) ou dans une base de données
- Le mapping des données est primordial

Introduction

En Java

Il existe plusieurs méthodes de persistance :

- Le driver de la base de données (jdbc)
- Les interfaces ORM (Hibernate, Toplink)
- Les API (JPA, Morphia)

Plan

- 1 SQL et NoSQL
 - Le Théorème CAP
 - SQL
 - NoSQL
 - MongoDB
 - Conclusion

- 2 Java Persistence API

Deux modèles de bases de données s'affrontent

SQL

- Abus de langage pour les bases de données relationnelles
- Né dans les années 70
- A dominé le monde des données pendant 40 ans

NoSQL

- **No SQL** puis **Not Only SQL**
- De plus en plus populaire ces dernières années
- Utilisé par les grands du Web

Plan

- 1 SQL et NoSQL
 - Le Théorème CAP
 - SQL
 - NoSQL
 - MongoDB
 - Conclusion

- 2 Java Persistence API

Consistency - Availability - Partition tolerance

Un système distribué ne peut satisfaire que deux de ces garanties en même temps

- **Consistency** Tous les nœuds voit la même chose au même moment
- **Availability** Haute disponibilité des données, lectures/écritures toujours réussies
- **Partition tolerance** Le système continue de fonctionner pour toute panne mois grave que l'arrêt général

Le choix des bases de données

Fiabilité

- Les bases de données relationnelles privilégie la consistance (**Consistency**)

Performances

- Le mouvement NoSQL met en avant les performances (**Availability**), en mettant la consistance au second plan

Plan

- 1 SQL et NoSQL
 - Le Théorème CAP
 - SQL
 - NoSQL
 - MongoDB
 - Conclusion

- 2 Java Persistence API

Avant le Modèle Relationnel

- Utilisation directe de fichiers
- Lecture ligne par ligne, dans l'ordre
- Pas de jointure, pas d'index
- Rapidement, développement de bibliothèques de traitements de fichiers

Le Modèle Relationnel

- Né au début des années 70
- Créé pour standardiser le stockage et l'accès aux données
- Représente les données sous forme de tables liées par des relations
- Chaque table représente un ensemble possédant un nom et des attributs, les colonnes
- Permet de définir des contraintes entre les tables
- MySQL, Oracle, PostgreSQL, ...

Exemple

USER

| id | login | password |
|----|-------|----------------------------------|
| 1 | john | a66e44736e753d4533746ced572ca821 |
| 2 | jack | 8e242bb518da165eae102f7c2a5ce258 |
| 3 | jim | ccb4a9130f39cc557558b9248360f43f |

TODO

| id | task | done | added | finished |
|----|-----------------|-------|----------|----------|
| 1 | Repair the door | false | 13122012 | NULL |
| 2 | Buy bread | true | 05112013 | 06122013 |
| 3 | Install Eclipse | false | 07072013 | NULL |

TAG

| id | name |
|----|----------|
| 1 | house |
| 2 | work |
| 3 | computer |

USER_TODO

| creator | todo |
|---------|------|
| 3 | 1 |
| 1 | 2 |
| 1 | 3 |

TODO_TAG

| todo | tag |
|------|-----|
| 1 | 1 |
| 2 | 1 |
| 3 | 1 |
| 3 | 3 |

Le Modèle Relationnel

Avantages

- Langage de requête très puissant (lien entre les tables, filtres, tris, agrégation, ...)
- Supporte les transactions
- Garantie la consistance des données

Plan

- 1 SQL et NoSQL
 - Le Théorème CAP
 - SQL
 - NoSQL
 - MongoDB
 - Conclusion

- 2 Java Persistence API

Le NoSQL

Présentation

- Paradigme qui s'affranchit des relations, contraintes d'intégrités, schéma pré-établi, ...
- Sacrifie une partie des fonctionnalités du SGDB pour gagner en performances
- Utilisé par de plus en plus de grands groupes (Facebook, LinkedIn, Google, Twitter, ...)

Les types de base NoSQL

- Clés/valeurs
- Colonnes
- Documents
- Graphes

Les types de base NoSQL

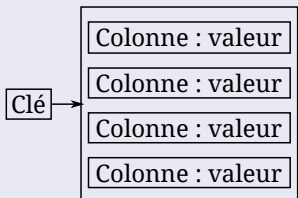
Clés/valeurs



- Similaire à une table de hashage
- Simple et rapide
- Le moteur ne connaît pas le contenu
- Souvent utiliser comme cache (sessions de site web, ...)
- Memcached, Couchbase, Voldemort, ...

Les types de base NoSQL

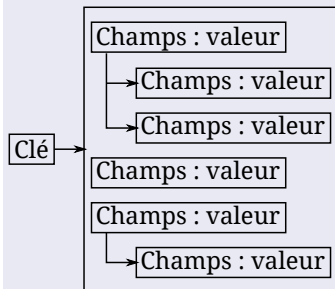
Colonnes



- Chaque ligne possède des colonnes différentes
- Très flexible
- Les performances sont privilégiées face aux fonctionnalités
- Généralement distribuées sur des clusters
- BigTable, HBase, Cassandra, ...

Les types de base NoSQL

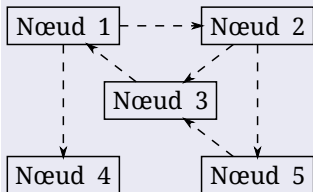
Documents



- Données hiérarchisées
- Plusieurs types : XML, JSON, ...
- Indexation possible
- Attributs complexes : valeur, tableau, document
- MongoDB, CouchDB, Riak, MarkLogic...

Les types de base NoSQL

Graphes



- Liens complexes et flexibles
- Modélisation fidèle à la réalité
- Souvent utilisé pour le stockage de graphes RDF
- Neo4j, FlockDB...

Les types de base NoSQL

Les autres types

- Les bases hiérarchiques
- Les bases de données objet
- Les "inclassables" (Pincaster, Elastic Search)

Utilisation

Les avantages

- Gérer de plus gros volumes de données
- Meilleures performances en lectures/écritures
- Stockage distribué plus facile
 - Distribution des données
 - Duplication des données
 - Performances optimisées
- Pas de schéma "rigide", structures flexibles

Utilisation

Dans quelles situations

- Données accédées individuellement
- Besoin de performances
- Intégrité des données moins importante
- Schéma variable
- ...

Par exemple

- Gestion de logs
- Stocker des messages, des données de crawling
- Stocker des données hétérogènes

Utilisation

Inconvénients

- Pas de jointures
- Tri difficiles
- Choix des clés primordial
- Manque d'outils
- Souvent limité pour les transactions

Plan

- 1 SQL et NoSQL
 - Le Théorème CAP
 - SQL
 - NoSQL
 - MongoDB
 - Conclusion

- 2 Java Persistence API

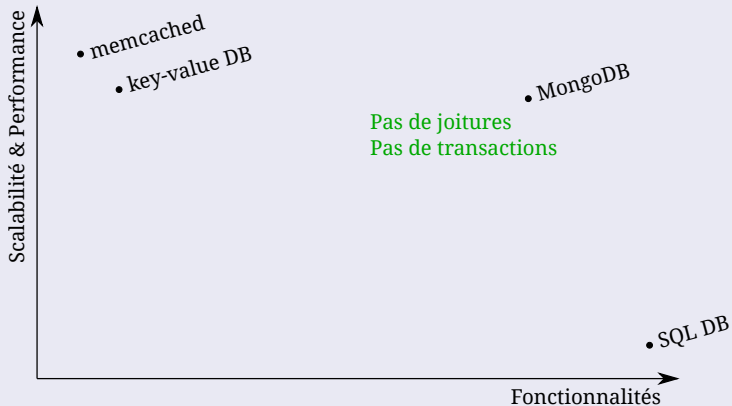
MongoDB

Présentation

- Base de données NoSQL la plus utilisée
- Type **Document**
- Rapide, performante et facilement distribuable
- Avantages :
 - Très bien documenté
 - Mapping Objet-Document facile
 - Indexation
 - Réplication des données
 - Distribution des données automatique

MongoDB

Performances/Fonctionnalités



MongoDB

Structure

- Les données sont stockées dans des Collections (équivalent des tables dans MySQL)
- Les données sont des documents type JSON
- Un document est composé de champs **cle: valeur**
- La valeur associé à la clé peut être :
 - Une valeur simple (entier, chaîne de caractères, ...)
 - Un tableau de valeurs [**valeur1**, **valeur2**, ...]
 - Un document
- Le champs **id** est obligatoire et automatiquement ajouté par MongoDB si besoin

MongoDB

Exemple

```
1  {
2    "_id" : ObjectId("52542776e4b08fded1c2b24e"),
3    "title" : "Alice in Wonderland",
4    "publication" : ISODate("1865-11-26T00:00:00.000Z"),
5    "genre" : "fiction",
6    "author" : {
7      "lastname" : "Carroll",
8      "firstname" : "Lewis",
9      "birthdate" : ISODate("1832-01-27T00:00:00.000Z"),
10     "deathdate" : ISODate("1898-01-14T00:00:00.000Z"),
11   },
12   "illustrators" : [
13     "Arthur Rackham",
14     "Mabel Lucie Attwell",
15     "Bessie Pease Gutmann"
16   ]
17 }
```

MongoDB

Le Shell

- Shell JavaScript
- Tutoriel interactif : <http://www.mongodb.org/> "TRY IT OUT"

Les bases

- Variables :
 - `a = 5;`
 - `var n = {age : 25};`
 - `var john = {name:'John', age:25, {'languages': 'c', 'java'}};`

MongoDB

Les bases

- Ajouter un document à une collection :
 - `db.people.save(john);`
 - `db.people.save({name:'John', age:25, {'languages': 'c', 'java'}});`
- Récupérer les documents dans une collection
 - `db.people.find();`
 - Affiche les résultats par 10
 - `it` pour continuer à afficher
- Requêtes
 - `db.people.find({age:25});`
 - `db.people.find({age: {'$gt':15}});`

MongoDB

Les bases

■ Les opérateurs :

■ \$lt - <

■ \$lte - ≤

■ \$gt - >

■ \$gte - ≥

■ \$ne - ≠

■ \$in - is in array

■ \$nin - ! in array

MongoDB

Les bases

- Mises à jour :
 - `db.people.update({name: 'John'}, {name: 'Jack'})`;
 - `db.people.update({name: 'John'}, {'languages': 'scala'})`;
- Mises à jour avec opérateurs :
 - `db.users.update({name: 'Jack'}, {'$set': {'age': 50}})`;
 - `db.users.update({name: 'Jack'}, {'$pull': {'languages': 'scala'}})`;
 - `db.users.update({name: 'Jack'}, {'$push': {'languages': 'ruby'}})`;
- Suppressions :
 - `db.scores.remove()`;
 - `db.scores.remove({name: 'Jack'})`;

MongoDB

Les bases

- Les notation '.'

Plan

- 1 SQL et NoSQL
 - Le Théorème CAP
 - SQL
 - NoSQL
 - MongoDB
 - Conclusion

- 2 Java Persistence API

Avantages

SQL

- Format unique (SQL), peu de variations
- Systèmes rodés
- Schéma prédéterminé
- Garantie d'intégrité des données
- Supporte les transactions

NoSQL

- Plusieurs formats : clé-valeur, document, colonne, graphe, ...
- Développé pour pallier aux limitations du SQL
- Schéma dynamique et hétérogène
- Optimisé pour la réplication/distribution
- Permet des opérations atomiques

Plan

- 1 SQL et NoSQL
- 2 Java Persistence API
 - Implémentations
 - Les entités
 - JPA et SQL
 - Morphia et NoSQL

Java Persistence API

Présentation

- Permet d'assurer la persistance d'objets de ou vers la BDD
- Développée pour la version 3.0 des EJB
- Propose un langage d'interrogation similaire à SQL, avec des objets à la place des entités relationnelles d'une base de données
- L'utilisation de JPA ne requiert aucune ligne de code mettant en oeuvre JDBC

Java Persistence API

Fonctionnement

- JPA repose sur des entités qui sont de simples POJO
- Le gestionnaire EntityManager propose des fonctionnalités pour les manipuler
 - Ajout
 - Modification/Suppression
 - Recherche
- Il est responsable de l'état et de la persistance de ces entités

Plan

- 1 SQL et NoSQL
- 2 Java Persistence API
 - Implémentations
 - Les entités
 - JPA et SQL
 - Morphia et NoSQL

Java Persistence API

OpenJPA

- OpenJPA est une implémentation opensource de JPA
- La librairie est à importer dans le projet ET le serveur d'application

Morphia

- Version NoSQL de JPA
- Permet la persistance avec une base MongoDB

Plan

- 1 SQL et NoSQL
- 2 Java Persistence API
 - Implémentations
 - Les entités
 - JPA et SQL
 - Morphia et NoSQL

Les entités

Principe

- Ce sont des objets Java qui correspondent à une ou plusieurs tables des la BDD
- Les annotations permettent d'effectuer le mapping
- Un POJO mappé à une BDD grâce à JPA est un Bean Entity

Les entités

Fonctionnement

- Un bean entity doit :
 - Être marqué avec l'annotation
`@Entity`
 - Posséder un constructeur sans arguments
 - Posséder au moins un champs déclaré comme clé primaire avec
`@Id`

Les entités

Fonctionnement

- Il est composé de champs qui seront mappés sur les champs de la BDD
- Chaque champs encapsule des données d'un champs de la BDD
- Ces propriétés sont accessibles au travers de getter/setter

Plan

- 1 SQL et NoSQL
- 2 Java Persistence API
 - Implémentations
 - Les entités
 - JPA et SQL
 - Morphia et NoSQL

Le mapping

Deux méthodes

- Utiliser les annotations
- Utiliser un fichier XML de mapping

Le mapping

Les annotations de mapping

- @Table
- @Column
- @Id
- @GeneratedValue

Le mapping

@Table

- Permet de lier l'entité à la base de données
- Par défaut, le nom de la classe est utilisé pour le nom de la table
- Si le nom est différent, on utilise la paramètre `name`
- Le paramètre `uniqueConstraints` permet de définir des contraintes d'unicité sur une ou plusieurs colonnes

Le mapping

@Column

- Permet d'associer un membre de l'entité à une colonne de la table
- Par défaut, le nom de la classe est utilisé pour le nom de la colonne
- Sinon, on utilise le paramètre **name**
- On peut également utiliser :
 - **table** : Nom de la table pour un mapping multi-table
 - **unique** : Indique si la colonne est unique
 - **nullable** : Indique si la colonne peut être nulle

Le mapping

@Id

- Indique la clé primaire de la table
- Peut marquer soit le champs associé, soit le getter du champs
- La clé primaire peut être générée avec `@GeneratedValue`
- On peut préciser la méthode de génération avec :
 - `strategy` = TABLE, SEQUENCE, IDENTITY ou AUTO
 - La valeur par défaut est AUTO
 - TABLE utilise une table dédiée au stockage des clés
 - SEQUENCE Utilise un générateur
 - IDENTITY utilise un type de colonne spécial de la BDD

Configuration

persistence.xml

- Le fichier **persistence.xml** permet de configurer JPA
- On peut y définir :
 - L'implémentation à utiliser
 - Les classes annotées à "persister"
 - Le driver pour la BDD (MySQL, Derby, ...)
 - Les informations d'accès à la BDD :
 - L'url de la BDD
 - Le nom d'utilisateur
 - Le mot de passe
 - Les options (ie. générer les tables automatiquement)

Configuration

persistence.xml

```
1  <?xml version="1.0"?>
2  <persistence version="1.0" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence">
3    <persistence-unit name="test_jpa">
4      <provider>org.apache.openjpa.persistence.PersistenceProviderImpl</provider>
5      <class>ejb_entity.Personne</class>
6      <properties>
7        <property name="openjpa.ConnectionURL" value="jdbc:mysql://localhost/jpa
8          " />
9        <property name="openjpa.ConnectionDriverName" value="com.mysql.jdbc.
10         Driver" />
11        <property name="openjpa.ConnectionUserName" value="user" />
12        <property name="openjpa.ConnectionPassword" value="password" />
13        <property name="openjpa.jdbc.SynchronizeMappings" value="buildSchema"
14          />
15      </properties>
16    </persistence-unit>
17  </persistence>
```

Exemple

Personne.java

```
1  @Entity
2  public class Personne{
3
4      @Id
5      @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
6      private int id;
7
8      private String prenom;
9
10     private String nom;
11
12     public Personne() {
13         super();
14     }
15
16     //Getters and setters
17     ...
18 }
```

Exemple

Main : Initialisation de la connexion BDD

```
1 EntityManagerFactory entityManagerFactory =
2     Persistence.createEntityManagerFactory("bdd_jpa");
3 EntityManager em = entityManagerFactory.createEntityManager();
4 EntityTransaction userTransaction = em.getTransaction();
```

Main : Cloture de la connexion BDD

```
1 userTransaction.commit();
2 em.close();
3 entityManagerFactory.close();
```

Exemple

Main : Initialisation de la transaction

```
1      userTransaction.begin();
```

Main : Commit de la transaction

```
1      userTransaction.commit();
```


Exemple

Main : Ajout/Mise à jour d'un élément dans la BDD

```
1      em.persist(new Personne("John", "Smith"));
```

Main : Recherche l'éléments de la BDD

```
1      Query q = em.createQuery("SELECT e FROM Personne e");  
2      Collection<Personne> personnes = (Collection<Personne>)q.  
           getResultList();
```

Exemple

Glassfish

Pour utiliser JPA, Glassfish a besoin de deux librairies :

- Celle de l'implémentation de JPA (openjpa, eclipselink...)
- Le driver de la base de données

Plan

- 1 SQL et NoSQL
- 2 Java Persistence API
 - Implémentations
 - Les entités
 - JPA et SQL
 - Morphia et NoSQL

Le mapping

Les annotations de mapping

- @Entity
- @Id
- @Indexed
- @Embedded

Le mapping

@Entity

- Signale que la classe doit être persistée
- `@Entity("name")` permet de donner le nom de la Collection
- On peut également utiliser :
 - `value` Nom de la Collection
 - `noClassnameStored` Booléen, définit si le nom de la classe est sauvé dans la base

Le mapping

@Indexed

- Applique un index au champs annoté
- Les paramètres sont :
 - value
 - name
 - unique
- `Datastore.ensureIndexes()` doit être appelé pour créer les indexes.

Le mapping

@Embedded

- Pour définir un objet "encapsulé" (par exemple l'adresse d'un utilisateur)
- Annote le champs ET la classe
- Pas besoin de champs @id dans une classe @Embedded

Exemple

User.java

```
1  @Entity(noClassnameStored=true)
2  public class User {
3      @Id
4      private ObjectId id;
5      private String login;
6      private String password;
7
8      public User() {
9      }
10     public User(String login, String password) {
11         super();
12         this.login = login;
13         this.password = hashPassword(password);
14     }
15     private String hashPassword(String input) {
16         /* MD5 stuff */
17     }
18     /* Getters and setters */
19 }
```


Exemple

Todo.java

```
1  @Entity(noClassnameStored=true)
2  public class Todo {
3      @Id
4      private ObjectId id;
5      private String task;
6      private Boolean completed = false;
7      private Date added;
8      private Date finished;
9      @Embedded
10     private User creator;
11     @Embedded
12     private List<User> users;
13
14     public Todo() {
15     }
16     public Todo(String task, User creator) {
17         this.task = task;
18         this.completed = false;
19         this.added = new Date();
20         this.creator = creator;
21         this.users = new ArrayList<User>();
22     }
23     /* Getters and setters */
24 }
```

Exemple

Main.java

```
1  MongoClient client = new MongoClient();
2  Morphia morphia = new Morphia();
3  morphia.map(Todo.class);
4  Datastore ds = morphia.createDatastore(client, "MorphiaDB");
5  ds.ensureIndexes();
6
7  Todo todo;
8  User john = new User("John", "smith");
9  User jack = new User("Jack", "harkness");
10 User rose = new User("Rose", "tyler");
11 List<User> users = new ArrayList<User>();
12 users.add(rose);users.add(jack);
13
14 todo = new Todo("Install Eclipse", new Random().nextBoolean(), new Date(), john,
15               users, new ObjectId());
15 ds.save(todo);
```

Exemple

Sortie

```
1  {
2    "_id" : ObjectId("52542210e4b0423893b9a6c6"),
3    "task" : "Install Eclipse",
4    "completed" : false,
5    "added" : ISODate("2013-10-08T15:17:36.900Z"),
6    "creator" : {
7      "login" : "John",
8      "password" : "a66e44736e753d4533746ced572ca821"
9    },
10   "users" : [
11     {
12       "login" : "Rose",
13       "password" : "ccb4a9130f39cc557558b9248360f43f"
14     },
15     {
16       "login" : "Jack",
17       "password" : "8e242bb518da165eae102f7c2a5ce258"
18     }
19   ]
20 }
```